

Ringsüsteemis tabelite lugemine

1. Põhimõisted

Peadiagonaal – Tumedad ruudud diagonaalis ülalt alla, näites [1,1] - [8,8].

Vasak alamruut – asub vasakus ülemises nurgas, igas voorus võrdub külje pikkus vooru numbriga (I voorus 1x1 ruutu, II voorus 2x2 ruutu jne).

Parem alamruut – asub diagonaalis vasakust alamruudust paremal all, vasakul ja paremal alamruudul on peadiagonaalil üks ühine tipp. Tema külje pikkus võrdub koguvoorude arv lahutada vooru number. Seega paaritutes voorudes on külje pikkus paarisarv ja paarisvoorudes paaritu arv. Joonistel on need alamruudud piiratud paksus kirjas joontega. Paarisarvu võistlejate korral jääb nendest alamruutudest üle viimane rida ja viimane veerg.

Alamruudu diagonaal – nimetame selleks alamruudus olevat pikimat diagonaali, mis ristub peadiagonaaliga (I voorus parema alamruudu diagonaal näites [2,7] - [7,2]). Joonistel on need märgitud ristikestega. Selle diagonaali järgi loeme kokku vajalikud paarid.

Mängija	1	2	3	4	5	6	7	8
1.	I							
2.		I					x	
3.			I			x		
4.				I	x			
5.				x	I			
6.			x			I		
7.		x					I	
8.								I

I vooru paarid

1 - 8
2 - 7
3 - 6
4 - 5

Paaritu arvu mängijate korral loetakse tabelit nii, nagu turniiril osaleks ühe mängija võrra rohkem e paarisarv mängijaid. Sel juhul tähendab mingis voorus selle lisamängijaga kokkupaarimine vaba vooru.

2. Paaride moodustamine

Mängija	1	2	3	4	5	6	7	8
1.		-	x					-
2.	-	x					-	
3.	x		III			-	-	
4.					-	-	x	
5.				-		x		-
6.			-	-	x			
7.		-	-	x				
8.	-				-			

III vooru paarid

3 - 1
2 - 8
4 - 7
5 - 6

Eelmiste voorude paarid on siin tähistatud miinustega. Pidevalt sel moel jätkates täidetakse tabel lõpuni.

2.1. Esimeses voorus loositakse mängijate järjekord ja nende nimed kantakse selliselt tabelisse.

2.2. Paarid loetakse igas voorus kokku alamruutude diagonaalidelt, kus vastav ülemise poole number pairitakse vastava alumise poole numbriga (vt jooniste kõrval olevaid näiteid).

2.3. Kui peadiagonaali tume ruut asub alamruudu diagonaalil, siis sellel real asuv võistleja mängib paarisarvu osalejate korral viimase numbriga, paaritu osalejate korral on see mängija selles voorus vaba. Näites toodud III voorus mängib võistleja 2 võistlejaga 8.

3. Värvide määramine

3.1. Paarisarvu võistlejate korral mängib viimane number tabeli *esimese poole* vastu mustadega, *teise poole* vastu valgetega. Kuna ta ise kuulub teise poole, siis tähendab see seda, et mustadega mängib ta ühe partii rohkem. Näites mängib number 8 mustadega 1-4 vastu ja valgetega 5-7 vastu. Mustadega mängivad ühe partii rohkem kõik alumise poole võistlejad ja valgetega ühe partii rohkem kõik ülemise poole võistlejad.

3.2. Ülejäänud värvid määratakse mõlemas alamruudus järgmiselt : liidame kokku määratud paaris olevate mängijate numbrid (kusjuures sama alamruudu kohta on see summa jääv, seega piisab selles alamruudus ühe summa vaatamisest).

- (a) Kui summa on paarisarv, siis mängib väiksem number mustadega ja suurem number valgetega.
- (b) Kui summa on paaritu arv, siis mängib väiksem number valgetega ja suurem number mustadega.

3-4 mängijat		
I	II	III
1-4	1-2	3-1
2-3	4-3	2-4

5-6 mängijat				
I	II	III	IV	V
1-6	1-2	3-1	1-4	5-1
2-5	5-3	2-6	2-3	4-2
3-4	6-4	4-5	6-5	3-6

7-8 mängijat						
I	II	III	IV	V	VI	VII
1-8	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1
2-7	7-3	2-8	2-3	4-2	2-5	6-2
3-6	6-4	4-7	7-5	3-8	3-4	5-3
4-5	8-5	5-6	8-6	6-7	8-7	4-8

9-10 mängijat								
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
1-10	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1
2-9	9-3	2-10	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2
3-8	8-4	4-9	9-5	3-10	3-4	5-3	3-6	7-3
4-7	7-5	5-8	8-6	6-9	9-7	4-10	4-5	6-4
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	5-10

11-12 mängijat										
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1-12	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	2-12	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	3-12	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	12-7	7-8	12-8	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

3.3. Mitmeringilise turniiri korral on soovitatav ära vahetada kahe viimase voo ru paarid (muidu nt mängiks nr 1 järjest kolm partiid mustadega).

4. Varma tabelid

Varma tabelleid kasutatakse *püüratud loosimiseks*, mis tähendab, et teatud võistlejad ei kohtuks omavahel viimastes voorudes (näiteks võistkondlikel turniiridel v turniiridel, kus on oluline, et sama riigi esindajad ei kohtuks otsustavates viimastes voorudes). Täpsem loosimise eeskiri on toodud turniirimäärustes artiklis 9. Siin A, B, C, D tähistavad võistlejate grupe, milles osalejad ei tohiks kohtuda viimastes voorudes (seega võivad nad omada vaid selles grupis toodud järjekorranumbreid). Sellise loosimise jaoks on soovitatav nt kasutada eraldi ümbrikke.

9/10 mängijat	
A	3, 4, 8
B	5, 7, 9
C	1, 6
D	2, 10

17/18 mängijat	
A	5, 6, 7, 8, 14, 15, 16
B	1, 2, 3, 10, 11, 12
C	9, 13, 17
D	4, 18

11/12 mängijat	
A	4, 5, 9, 10
B	1, 2, 7
C	6, 8, 11
D	3, 12

19/20 mängijat	
A	6, 7, 8, 9, 15, 16, 17, 18
B	1, 2, 3, 11, 12, 13, 14
C	5, 10, 19
D	4, 20

13/14 mängijat	
A	4, 5, 6, 11, 12
B	1, 2, 8, 9
C	7, 10, 13
D	3, 14

21/22 mängijat	
A	6, 7, 8, 9, 10, 17, 18, 19, 20
B	1, 2, 3, 4, 12, 13, 14, 15
C	11, 16, 21
D	5, 22

15/16 mängijat	
A	5, 6, 7, 12, 13, 14
B	1, 2, 3, 9, 10
C	8, 11, 15
D	4, 16

23/24 mängijat	
A	6, 7, 8, 9, 10, 11, 19, 20, 21, 22
B	1, 2, 3, 4, 13, 14, 15, 16, 17
C	12, 18, 23
D	5, 24

Kasutades olemasolevat seaduspära on võimalik tuletada tabelid suurema arvu osalejate jaoks.