

FIDE reitingumäärus

Heaks kiidetud 1982. a. Peaassambleel, täiendatud alates 1984 kuni 2008.

0.0. Eessõna

Põhiandmed malelise edukuse mõõtmiseks peavad olema selged ja avatud. Mängud lähevad FIDE reitinguarvestusse, kui need toimuvad FIDE registreeritud turniiridel ja need täidavad kõiki alljärgnevaid nõudeid.

- 0.1. Alljärgnevat reeglistikku saab kvalifikatsioonikomisjoni ettepanekul muuta Peaassamblee. Iga selline muudatus jõustub 1. juulist pärast Peaassamblee toimumist. Muudatused kehtivad turniiridele, mis algavad 1. juulil v hiljem.
- 0.2. Üldiselt peaksid kõik tähtsamad turniirid minema reitinguarvestusse. FIDE võib ise arvestada reitinguid tippturniiridel isegi siis, kui need toimuvad sellise föderatsiooni territooriumil, kes vastavat raportit ei esita.
- 0.3. Kõik FIDE Käsiraamatus nimetatud ametlikud turniirid lähevad alati reitinguarvestusse. Korraldaja on kohustatud saatma vastavad andmed ja tasuma nõutud teenustasud.
- 0.4. Reitinguturniirid tuleb eelregistreerida föderatsiooni poolt, kes on vastutav andmete saatmise ja teenustasude maksmise eest. Turniirid tuleb eelregistreerida üks kuu enne turniiri algust. Kvalifikatsioonikomisjoni esimehel on õigus mingi turniiri registreerimisest keelduda. Samuti on tal õigus lubada reitinguarvestusse turniir, mis registreeriti hiljem kui üks kuu enne turniiri algust.
- 0.5. Mingi konkreetse turniiri mitteamestamise otsus peab olema ette teatatud. Turniiri peaorganisaatoril on õigus kvalifikatsioonikomisjonile esitada apellatsioon, mis peab olema tehtud seitsme päeva jooksul pärast vastava otsuse teadasaamist.
- 0.6. Alljärgnevas tekstis kasutatud väljend *alumine reitingupiir* tähistab vähimat reitingut, mida tabelites avalikustatakse. Alates 1. juulist 2009 on see 1200.

1.0. Ajakontroll

1.1. Reitinguarvestusse mineva partii jaoks on vajalik, et igal mängijal on

kõigi käikude tegemiseks kasutada järgnevalt toodud minimaalne ajahulk, arvestusega, et partii kestab 60 käiku.

- A. Kui vähemalt ühe mängija reiting turniiril on 2200 v kõrgem, siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 120 minutit.
 - B. Kui vähemalt ühe mängija reiting turniiril on 1600 v kõrgem, siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 90 minutit.
 - C. Kui kõigi mängijate reiting turniiril on alla 1600, siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 60 minutit.
- 1.2. Tabelist jäetakse välja partiid, mis on mängitud kiirema ajakontrolliga, kui eespool nimetatud.
- 1.3. Kui esimese ajakontrolli jaoks on määratud kindel käikude arv, siis peab see olema 40 käiku. Mängijatele rakendatakse ühetaolisi reegleid.

2.0. Mängureeglid

- 2.1. Mängud peavad olema vastavuses FIDE malekoodeksiga. Föderatsioonil on õigus teha malekoodeksist erinevaid väiksemaid muudatusi juhul, kui need on heaks kiidetud tehnilise komisjoni poolt.

3.0. Voorude arv päevas

- 3.1. Mitte rohkem kui kolm vooru ja mänguaega kokku 12 tundi päevas.

4.0. Turniiri kestus

- 4.1. Turniiride jaoks ajavahemik mitte rohkem kui 90 päeva, välja arvatud :

- 4.11. Liigad võivad minna reitinguarvestusse 90 päevast pikemal perioodil.
- 4.12. Kvalifikatsioonikomisjoni esimees võib anda reitinguarvestuseks heakskiidu turniiridele, mis kestavad rohkem kui 90 päeva.
- 4.13. Reitingutena kasutatakse väärtusi, mis on olemas turniiri alguseks; või kui tulemusi esitatakse perioodide kaupa (või voorude kaupa), siis võidakse kasutada võistlushetkel eksisteerivaid aktuaalseid reitinguid. Vastav valik tuleb määrata enne esimest vooru. Vt B.01.1.16 sarnase reegli jaoks.

5.0. Mängimata partiid

5.1. Arvesse ei lähe partiid, mis on lõppenud loobumisvõidu v mõnel muul sarnasel põhjusel. Iga partii, kus kumbki mängija on teinud vähemalt ühe käigu, läheb reitinguarvestusse.

6.0. Turniiri koosseis

6.1. Kui reitinguta mängija saab tema esimesel turniiril null v pool punkti, siis selle mängija tulemust ja vastaste oma tema vastu ei arvestata. Kuid kui reitinguta mängija on eelnevalt saavutanud mingi esinemisreitingu üle alumise reitingupiiri, siis see tulemus kaasatakse tema lõppreitingu arvutamiseks.

6.2. Tulemusi võib ühendada turniiridel, mis sisaldavad eelvõistlusi, finaale v *play-offe*.

6.3. Ringsüsteemis turniiril peab vähemalt 1/3 mängijatest omama reitingut.

6.31. Kui turniiril on vähem kui 10 mängijat, siis vähemalt 4 peavad omama reitingut.

6.32. Topeltvoorudega turniiril, millel osaleb ka reitinguta mängijaid, peab olema minimaalselt 6 mängijat, kellest vähemalt 4 omab reitingut.

6.33. Rahvuslikel ringsüsteemis peetud meistrivõistlustel on nõutav, et vähemalt 3 meest (v 2 naist, kui tegemist on eranditult naisteturniiriga) omavad enne turniiri algust ametlikku FIDE reitingut.

6.4. Šveitsi süsteemis peetud turniiridel v võistkondlikel võistlustel :

6.41. Reitinguta mängija esinemisreitingu arvesse minemiseks peavad olema täidetud järgmised nõuded: ta peab mängima vähemalt kolm partiid reitinguga vastaste vastu, saama vähemalt ühe punkti ja turniiri tulemusel põhinev lõppreiting peab ületama alumise reitingupiiri.

6.42. Reitinguga mängijatele arvestatakse ainult neid partiisid, mis on mängitud reitingu omavate vastaste vastu.

6.43. Kui ringsüsteemis turniiril jääb vähemalt üks partii mängimata, siis selle turniiri tulemused peab esitama reitinguarvestuseks nii, nagu šveitsi süsteemis peetud turniiri korral.

6.5. Kui matši mängitakse kindlaksmääratud partiide arvuga, siis pärast võitja selgumist mängitud partiisid reitinguarvestusse ei kaasata.

6.6. Reitinguarvestusse ei kaasata matše, milles on üks v mõlemad mängijad reitinguta.

7.0. Ametlik FIDE reitingunimekiri

7.1. Kvalifikatsioonikomisjon valmistab nimekirja ette kuus korda aastas liites reitinguperioodil saavutatud tulemused eelmisele nimekirjale. Selleks kasutatakse protsendilisel ootetulemusel põhinevat reitingusüsteemi, mis on tuletatud statistikas ja tõenäosusteoorias tuntud normaaljaotuse jaotusfunktsiooni abil.

7.11. Avalikustatud reitingunimekirjad kehtivad järgmiselt:

Nimekiri	Kehtib turniiridele antud ajavahemikus
1. jaanuar	1. jaanuar kuni 28. (29.) veebruar
1. märts	1. märts kuni 30. aprill
1. mai	1. mai kuni 30. juuni
1. juuli	1. juuli kuni 31. august
1. september	1. september kuni 31. oktoober
1. november	1. november kuni 31. detsember

Reitinguperiood (vt uued mängijad) on periood, mil kehtib kindel reitingunimekiri.

7.12. Iga mängija kohta, kelle reiting ületab alumise reitingupiiri, avaldatakse järgmine info : FIDE tiitel, föderatsioon, hetkel kehtiv reiting, ID number, arvesse minevate partiide arv reitinguperioodil, sünniaasta, sugu ja hetkel kehtiva koefitsiendi K väärtus.

7.13. Turniiride järgmisse nimekirja kaasamise tähtaeg on 7 päeva enne nimekirja avalikustamise kuupäeva. Ametlikud FIDE käsiraamatus loetletud turniirid võidakse kaasata isegi siis, kui nad lõpevad päev enne nimekirja avalikustamise kuupäeva.

7.14. Uus mängija lisatakse reitingunimekirja ainult siis, kui

7.14a. Punkti 6.3. põhjal saadud tulemus, minimaalselt 9 partiid.

7.14b. Punkti 6.4. põhjal saadud tulemus peab sisaldama minimaalselt 9 partiid reitingut omavate mängijate vastu.

7.14c. Tingimus 9 partiid ei ole piiratud ühe turniiriga : arvesse võetakse ka tulemused eelnevatelt turniiridelt juhul, kui need on saadud viimase kahe aasta reitinguperioodidel.

7.14d. Reiting on vähemalt sama suur kui alumine reitingupiir.

7.14e. Reiting arvutatakse nii, nagu kõik need üksiktulemused oleksid mängitud ainult ühel turniiril, kuid lõpptulemust ei avaldata enne, kui ta on mänginud vähemalt 9 partiid.

7.14f. Maleolümpial, võistkondlikel kontinentide v maailmameistri-võistlustel saadud tulemus võib sisaldada minimaalselt 7 partiid.

7.14g. IBCA, ICSC v IPCA liikme tulemus, minimaalselt 7 partiid.

7.2. Nimekirjast jäetakse välja järgmised mängijad :

7.21. Mängijad, kelle reiting langeb alla alumise reitingupiiri. Pärast seda kuvatakse nad järgmises nimekirjas kui „*delisted*“ ja koheldakse kui iga teist reitinguta mängijat.

7.22. Reitingut mitteomavad tiitliga mängijad hoitakse eraldi nimekirjas.

7.23. *Passiivseid* mängijaid nimekirjas ei hoita. Samas arvestatakse neid kui reitingut omavaid mängijaid reitingute ja tiitlite arvestamise eesmärgil.

7.23a. Mängija loetakse *passiivseks*, kui ta mängib null reitingu-arvestusse minevat partiid ühe aasta jooksul.

7.23b. Passiivsed mängijad kuvatakse nimekirjades veel kaks aastat pärast hetke, mil nad kuulutati *passiivseks*. Nende nime juurde tähestikulises nimekirjas kirjutakse „*inactive*“ ja neid ei näidata föderatsioonide nimekirjas.

7.23c. Mängija taastab oma aktiivsuse, kui ta mängib perioodil vähemalt ühe reitinguarvestusse mineva partii, mille järel kuvatakse ta nimi järgmise perioodi reitingunimekirjas.

7.23d. FIDE tippmängijate edetabelisse kuuluv mängija arvatakse sealt välja, kui ta on olnud *passiivne* kauem kui 12 kuud.

7.3. Kvalifikatsioonikomisjoni esimees peab üle minema iga kuu tagant avaldatavatele nimekirjadele pärast Presidendi nõukogu vastavat otsust, see jõustuks otsusele järgneval aastal 1. juulist. Sel juhul toimitaks järgmiselt : nimekiri, mis avaldatakse iga kuu esimesel kuupäeval, kehtib selle kuu esimesest päevast kuni selle kuu viimase päevani.

8.0. FIDE reitingusüsteem

FIDE reitingusüsteem on numbriline süsteem, milles protsendiline skoor teisendatakse reitingumuutuseks ja vastupidi. Eesmärgiks on teaduslik tulemuste mõõtmine parimal statistilisel meetodil.

8.1. Reitingute skaala on juhuslik, milles jaotusintervall on seatud 200 punkti peale. Järgnevad tabelid (a) ja (b) näitavad vastavust protsendilise skoori p ja reitinguerinevuse d_p vahel. Null- v 100-protsendilise skoori korral on d_p teoreetiline väärtus määramata, kuid tabelites kasutatakse arvu 800. Tabelis (b) kuvatakse vastavus reitinguerinevuse D ja ootetulemuse P_D vahel, siin H tähistab kõrgemat ja L madalamat reitingut omavat mängijat. Need tabelid on üksüheses vastavuses.

p	-	protsendiline skoor 0,0 kuni 1,0
d_p	-	reitinguerinevus p jaoks
P_D	-	protsendiline ootetulemus 0,0 kuni 1,0
D	-	reitinguerinevus P_D jaoks

Tabel 8.1.a Vastavus protsendilise skoori p ja reitinguerinevuse d_p vahel.

p	d_p	p	d_p	p	d_p	p	d_p	p	d_p	p	d_p
1,00	800	0,83	273	0,66	117	0,49	- 7	0,32	- 133	0,15	- 296
0,99	677	0,82	262	0,65	110	0,48	- 14	0,31	- 141	0,14	- 309
0,98	589	0,81	251	0,64	102	0,47	- 21	0,30	- 149	0,13	- 322
0,97	538	0,80	240	0,63	95	0,46	- 29	0,29	- 158	0,12	- 336
0,96	501	0,79	230	0,62	87	0,45	- 36	0,28	- 166	0,11	- 351
0,95	470	0,78	220	0,61	80	0,44	- 43	0,27	- 175	0,10	- 366
0,94	444	0,77	211	0,60	72	0,43	- 50	0,26	- 184	0,09	- 383
0,93	422	0,76	202	0,59	65	0,42	- 57	0,25	- 193	0,08	- 401
0,92	401	0,75	193	0,58	57	0,41	- 65	0,24	- 202	0,07	- 422
0,91	383	0,74	184	0,57	50	0,40	- 72	0,23	- 211	0,06	- 444
0,90	366	0,73	175	0,56	43	0,39	- 80	0,22	- 220	0,05	- 470
0,89	351	0,72	166	0,55	36	0,38	- 87	0,21	- 230	0,04	- 501
0,88	336	0,71	158	0,54	29	0,37	- 95	0,20	- 240	0,03	- 538
0,87	322	0,70	149	0,53	21	0,36	- 102	0,19	- 251	0,02	- 589
0,86	309	0,69	141	0,52	14	0,35	- 110	0,18	- 262	0,01	- 677
0,85	296	0,68	133	0,51	7	0,34	- 117	0,17	- 273	0,00	- 800
0,84	284	0,67	125	0,50	0	0,33	- 125	0,16	- 284		

Tabel 8.1.b Vastavus reitinguerinevuse D ja ootulemuse P_d vahel.

D	P_d		D	P_d		D	P_d		D	P_d	
	H	L		H	L		H	L		H	L
0-3	0,50	0,50	92-98	0,63	0,37	198-206	0,76	0,24	345-357	0,89	0,11
4-10	0,51	0,49	99-106	0,64	0,36	207-215	0,77	0,23	358-374	0,90	0,10
11-17	0,52	0,48	107-113	0,65	0,35	216-225	0,78	0,22	375-391	0,91	0,09
18-25	0,53	0,47	114-121	0,66	0,34	226-235	0,79	0,21	392-411	0,92	0,08
26-32	0,54	0,46	122-129	0,67	0,33	236-245	0,80	0,20	412-432	0,93	0,07
33-39	0,55	0,45	130-137	0,68	0,32	246-256	0,81	0,19	433-456	0,94	0,06
40-46	0,56	0,44	138-145	0,69	0,31	257-267	0,82	0,18	457-484	0,95	0,05
47-53	0,57	0,43	146-153	0,70	0,30	268-278	0,83	0,17	485-517	0,96	0,04
54-61	0,58	0,42	154-162	0,71	0,29	279-290	0,84	0,16	518-559	0,97	0,03
62-68	0,59	0,41	163-170	0,72	0,28	291-302	0,85	0,15	560-619	0,98	0,02
69-76	0,60	0,40	171-179	0,73	0,27	303-315	0,86	0,14	620-735	0,99	0,01
77-83	0,61	0,39	180-188	0,74	0,26	316-328	0,87	0,13	üle 735	1,00	0,00
84-91	0,62	0,38	189-197	0,75	0,25	329-344	0,88	0,12			

8.2. Turniireitingu R_u arvutamine reitingut mitteomavale mängijale.

8.21. Kui reitinguta mängija saab oma esimesel turniiril vähem kui ühe punkti v ta mängib vähem kui kolm partiid reitingut omavate mängijate vastu, siis tema tulemust ei arvestata.

Esiteks arvutame tema keskmise turniireitingu R_c .

- (a) Šveitsi süsteemis turniiril v võistkondlikul võistlusel on R_c võrdne reitingut omavate vastaste keskmise reitinguga.
- (b) Ringsüsteemis turniiril võetakse arvesse nii reitinguga kui ka reitinguta vastased. R_c arvutatakse siin kõigile reitinguta mängijatele võrdselt :

- (i) Arvutada reitinguga mängijate keskmine reiting R_{ar} .
- (ii) Arvutada iga reitingut omava mängija jaoks protsendiline skoor p , arvestades kõiki vastaseid.

Määrata tabelist 8.1.a. vastav d_p igale väärtusele p .

Viimaks arvutada d_p -de keskmine d_{pa} (summeerida üksikud väärtused d_p ja jagada tulemus reitingut omavate mängijate arvuga).

- (iii) N on siin kõikide vastaste arv :

$$R_c = R_{ar} - d_{pa} \cdot \frac{N}{N+1}$$

8.22. Kui reitinguta mängija kogub turniiril 50% punktidest, siis $R_u = R_c$.

8.23. Kui reitinguta mängija kogub turniiril üle 50% punktidest, siis $R_u = R_c + 12,5$ iga poole punkti eest, mis ületab 50%.

8.24. Kui reitinguta mängija kogub šveitsi süsteemis turniiril vähem kui 50%, siis $R_u = R_c + d_p$ (ühtlasi ka esinemisreitingu valem).

8.25. Kui reitinguta mängija kogub ringsüsteemis turniiril vähem kui 50% punktidest, siis

$$R_u = R_c + d_p \cdot \frac{N}{N+1}$$

- 8.3.** Reitingut mitteomava mängija lõppreiting R_n arvutatakse nii, nagu kõik üksiktulemused oleksid mängitud ühel turniiril, võttes arvesse koguskooori kõikide vastaste vastu.
- 8.31.** Kui mängija esimesed tulemused on väiksemad, kui turniiri toimumise hetkel kehtiv FIDE alumine reitingupiir, siis neid tulemusi ei arvestata.
- 8.32.** Lõppreiting R_n FIDE reitingutabeli jaoks ümardatakse lähima täisarvuini, kusjuures 0,5 ümardatakse üles.
- 8.33.** Arvesse läheb ainult lõppreiting R_n , mis on suurem-võrdne turniiri toimumise hetkel kehtiva FIDE alumise reitingupiiriga.
- 8.34.** Näide : Reitingut mitteomav mängija on osalenud turniiril, kus ta sai 1 punkti 3 reitingut omava vastase vastu (kelle keskmine reiting oli 2220), teisel turniiril 3 punkti 5 reitinguga vastase vastu (keskmise reitinguga 2150) ja kolmandal turniiril 2,5 punkti 4 reitinguga vastase vastu (keskmise reitinguga 2200). Selle mängija lõppreiting arvutatakse nii, nagu ta oleks saanud 6,5 punkti 12-st. Kõigi vastaste keskmine reiting on $(3 \times 2220 + 5 \times 2150 + 4 \times 2200) / 12 = 2184$. Tulemus 6,5/12 tähendab pool punkti üle 50% punktidest ja järelikult lõppreiting R_n on $2184 + 12,5 = 2197$.
- 8.4.** Kui reitingut mitteomav mängija saab kehtiva lõppreitingu enne seda, kui konkreetne turniir, kus ta osales, kaasatakse reitinguarvestusse, siis loetakse ta sellel turniiril vastaste jaoks reitingut mitteomavaks mängijaks, aga tema enda reitingumuutus arvutatakse nagu reitingut omaval mängijal.

8.5. Reitingumuutuse arvutamine reitingut omavale mängijale.

- 8.51.** Iga partii jaoks, mis on mängitud reitingut omava vastase vastu, tuleb leida mängija ja tema vastase reitingute vahe D .
- 8.52.** Ringsüsteemis turniiril arvutatakse turniirireitingud R_u ka reitingut mitteomavatele mängijatele (vt 8.2.) ja neid tulemusi arvestatakse.
- 8.53.** Reitingut mitteomava mängija turniirireitingu R_u arvutamisel ei arvestata varasemalt saadud tulemusi.
- 8.54.** Kui mängijate reitingud erinevad rohkem kui 400 punkti, siis võetakse see vahe D võrdseks 400 (vt ka 8.58.).
- 8.55.** (a) Leiame tabelist 8.1.b. vastava ootetulemuse P_D .

(b) $\Delta R = S - P_D$. Iga partii jaoks skoor S on 1, 0 või 0,5.

(c) $\sum(\Delta R \times K) = \text{reitingumuutus turniiril } v \text{ perioodil.}$

- 8.56.** K on juurdekasvukoefitsient.

$K = 25$ reitingunimekirjas olevatele uutele mängijatele, kuni nad on mänginud vähemalt 30 arvestuslikku partiid.

$K = 15$ seni kuni mängija reiting on väiksem kui 2400.

$K = 10$ alates hetkest, mil mängija reiting on vähemalt 2400. K jääb samaks ka siis, kui reiting langeb hiljem alla 2400.

8.57. R_n ümardatakse lähima täisarvuni, kusjuures 0,5 ümardatakse üles.

8.58. Näide reitingute arvutamisest ringüsteemis turniiril.

Kui turniiril osaleb ka reitingut mitteomavaid mängijaid, siis nende reitingud arvutatakse iteratsiooni teel. Seejärel kasutatakse saadud tulemusi reitingut omavate mängijate reitingumuutuste arvutamisel. Alljärgnev näide illustreerib metodoloogiat.

nimi	rtg	S	p	d_p	R_c	R_u	R_c uus	R_u uus	W_e	muutus
A	2600	8	0,89	351					7,38	+6,2
B	2500	7	0,78	220					6,5	+5,0
C		7			2348	2411	2348	2414		
D	2400	6	0,67	125					5,4	+6,0
E		6			2348	2386	2348	2386		
F	2150	4	0,44	-43					2,52	+22,2
G	2300	3	0,33	-125					4,21	-18,15
H		2			2348	2150	2337	2139		
I		1			2348	2032	2305	1989		
J	2300	1	0,11	-351					4,21	-48,15

$$R_{ar} = (2600 + 2500 + 2400 + 2150 + 2300 + 2300) / 6 = 2375$$

$$d_{pa} = (351 + 220 + 125 - 43 - 125 - 351) / 6 = 29,5$$

$$R_a = (2375 - 29,5 \times 9/10) = 2348$$

$$\text{Mängija C jaoks : } R_u = 2348 + 5 \times 12,5 = 2411$$

$$\text{Mängija E jaoks : } R_u = 2348 + 3 \times 12,5 = 2386$$

$$\text{Mängija H jaoks : } R_u = 2348 - 220 \times 0,9 = 2150$$

$$\text{Mängija I jaoks : } R_u = 2348 - 351 \times 0,9 = 2032$$

Siiski, mängija I on rohkem kui 400 punkti nõrgem kui A ja B, mängija H rohkem kui 400 punkti nõrgem kui A.

Mängija H jaoks A arvestatakse kui 2550

$$R_c(uus) = 2337$$

Mängija I jaoks A, B arvestatakse kui 2432

$$R_c(uus) = 2305$$

Seejärel arvutatakse igas partiis ΔR reitingut omavatele mängijatele, kasutades leitud väärtusi R_u (uus).

9.0. Esitamise protseduur

- 9.1. Turniiriaruanne tuleb saata *TRF* failide abil läbi FIDE reitinguserveri.
- 9.2. Reitinguarvestuseks tuleb saata kõik rahvusvahelised turniirid välja arvatud juhul, kui eelnevalt on selgelt teatatud, et antud turniir ei lähe FIDE reitinguarvestusse. Samuti peab võistluse peakohtunik mängijaid sellest teavitama enne turniiri algust.
- 9.3. Iga rahvuslik föderatsioon peaks määrama vastava ametniku, kes koordineeriks ja kiirendaks protsesse reitinguküsimustes. Tema nimi ja andmed tuleb anda FIDE sekretariaati.

10.0. Reitingusüsteemi toimimise jälgimine

- 10.1. Üks Kongressi funktsioone on välja töötada eeskirjad FIDE tiitlite ja reitingute määramiseks. Reitingusüsteemi funktsioon on anda parima statistilise kvaliteediga teaduslikke mõõtmistulemusi, et Kongress saaks määrata võrdse väärtusega tiitleid võrdsete oskustega mängijatele. Seega tuleb reitingusüsteemi teaduslikult õigesti hallata ja teha muudatusi, arvestades nii lühi- kui pikaajalist mõju.
- 10.2. Reitingute skaala on juhuslik ja lahtiste otspunktidega. Seega ainult erinevused reitingusuurustes omavad tõenäosuse mõttes statistilist tähtsust. FIDE reitingusüsteemi ülesehituse muutmisel peab skaala nihkuma, arvestades tõelist mängutugevust. On esmane tähtsus jälgida, et süsteem töötaks selliselt, et sama väärtusega reitingud näitaksid aastast aastasse samasugust mänguoskust.
- 10.3. Reitingusüsteemi administraatori üks kohustusi on jälgida ükskõik millist nihet reitingute skaalal.

11.0. Nõuded FIDE reitingusüsteemi administraatorile

- 11.1. Piisavad teadmised statistilisest tõenäosusteooriast ja vastavates mõõtmistega seotud teadustes.
- 11.2. On võimeline looma mudeleid nagu nt 12.3.; tegema nendest vastavaid järeldusi; ja soovitada kvalifikatsioonikomisjonile vajaminevaid meetodeid säilitamaks reitingusüsteemi terviklikkust.
- 11.3. On võimeline andma nõu ja olema abiks FIDE liikmesföderatsioonidele nende rahvusliku reitingusüsteemi välja töötamisel.
- 11.4. On objektiivsusest võrreldav FIDE kohtunikuga.

