

FIDE tiitlimäärus

1. juuli 2014

Artikkel 0. Sissejuhatus

Artikkel 0.3

FIDE annab välja tiitleid GM, IM, FM, CM, WGM, WIM, WFM, WCM.

Artikkel 1. Nõuded tiitlitele

Artikkel 1.1

Mängud peavad toimuma kooskõlas FIDE malekoodeksiga ja turniirimäärustega. Ei arvestata turniire, kus turniiri vältel tehakse muudatusi voorude ja paarimisega seotud küsimustes, mis eelistaks osa mängijaid teistele. Turniir tuleb vähemalt 30 päeva varem registreerida FIDE serveris.

Artikkel 1.1

Mängud võivad ühel päeval kesta maksimaalselt 12 tundi (igal käigul juurde lisatud aeg arvestatakse 60 käigu reegli järgi).

Artikkel 1.1

Ühel päeval ei tohi mängida rohkem kui 2 vooru. Ilma aja juurde lisamiseta, on minimaalseks ajakontrolliks 2 tundi 40 käigule + 30 minutit lõpuni. Kui igal käigul lisandub vähemalt 30 sekundit, siis põhiaeg peab minimaalselt olema 90 minutit.

Artikkel 1.13. a

Kui taotletakse GM tiitlit, mis baseerub normidel, siis vähemalt üks norm peab olema saadud turniirilt, kus mängitakse üks voor päevas minimaalselt kolmel päeval.

Artikkel 1.13. b

Igal normiturniiril peavad ajakontrollid ja kellanäidud olema kõikidele mängijatele samad.

Artikkel 1.16

Ainult IA või FA saab juhtida normiturniiri. Ajutiselt võib peakohtunik oma kohustused üle anda kellelegi teisele. IA või FA peab olema kogu aeg mängualal.

Artikkel 1.17

Ükski kohtunik ei tohi normiturniiril ise mängida, näiteks paaritu arvu tõttu.

Artikkel 1.22

Minimaalne skoor on 35% kõikide tiitlite korral.

Artikkel 1.23. b

Maleolümpial saadud norm arvestatakse 20 partii jaoks, esinemisreitinguga saadud tulemus 13 partii jaoks.

Artikkel 1.3

Reitingu baasil jagatavad tiitlid on

FIDE meister ≥ 2300 , (70 EUR);

meistrikandidaat ≥ 2200 , (50 EUR);

naiste FIDE meister ≥ 2100 , (70 EUR);

naiste meistrikandidaat ≥ 2000 , (50 EUR).

Artikkel 1.41 Voorude arv

Artikkel 1.41

Minimaalselt 9 vooru.

Artikkel 1.41

Partiide arv võib olla 7 teatud võistkondlike võistluste jaoks (MM, EM)

Artikkel 1.41 (uus)

Kui võistlus on 9-vooruline ja maksimaalselt üks vastane ei ilmu voorule ning 8 partii jaoks on kõik muud nõuded täidetud, siis läheb norm arvesse 8-voorulise normina.

Artikkel 1.41

Kui norm ületatakse vajalikust ühe või mitme täspunkti võrra, siis need lisapunktid arvestatakse lisavoorudena.

Artikkel 1.42

Järgmisi turniire ei arvestata:

mänge vastastega, kelle föderatsioon ei ole FIDE liige;

mänge arvutiprogrammide vastu;

reitinguta mängijaid, kes saavad ringsüsteemis 0 punkti

reitingut omavate mängijate vastu;

Artikkel 1.42

mänge, mille tulemus on otsustatud ilma mängu toimumiseta. Siiski, kui mäng on juba alanud, siis see läheb arvesse (näiteks ka viimase vooru loobumisvõidu korral, kui mängija täidaks normi ka kaotuse korral).

Artikkel 1.42. e

Mängija, kes on täitnud kõik normi nõuded enne viimast vooru, võib arvestamata jätta kõik järgnevad (rohkema kui 9-voorulise turniiri korral).

Artikkel 1.42. g

Ei arvestata turniire, kus on tehtud eelistusi ühele või mitmele mängijale (näiteks vahetatud voorude järjekor-
da, paarimist).

Artikkel 1.43 Vastaste föderatsioonide arv

Artikkel 1.43

Vähemalt kaks erinevat föderatsiooni, mis erinevad taotleja omast. Välja arvatud juhul kui,

tegemist on rahvusliku meeste või naiste MV;

tegemist on rahvusliku võistkondliku MV;

tegemist on šveitsi süsteemis turniiriga, milles on igas voorus vähemalt 20 FIDE reitinguga välismängijat (vähemalt 3 föderatsioonist ja vähemalt 10 omavad GM, IM, WGM, WIM).

Artikkel 1.43. f

Vähemalt üks norm tuleb saada normaaltingimustel (föderatsioonide mõttes).

Artikkel 1.44

Vastased tuleb arvutada järgmiselt: miinimum ümardatakse üles ja maksimum ümardatakse alla (täisarvuni). Maksimaalselt $3/5$ vastastest võib olla taotlejaga samast föderatsioonist (5 eestlast 9-st). Maksimaalselt $2/3$ vastastest võib olla ühest föderatsioonist (6 vastast 9-st).

Artikkel 1.45 Vastaste tiitlid

Artikkel 1.45. a

Vähemalt 50% peab omama tiitleid (siia ei kuulu CM ja WCM) (5 vastast 9-st).

Artikkel 1.45

GM jaoks vähemalt $1/3$ (minimaalselt 3) GM.

IM jaoks vähemalt $1/3$ (minimaalselt 3) IM-GM.

WGM jaoks vähemalt $1/3$ (minimaalselt 3) WGM-GM.

WIM jaoks vähemalt $1/3$ (minimaalselt 3) WIM-GM.

Artikkel 1.46 Vastaste reitingud

Artikkel 1.46. a

Kasutatakse reitingunimekirja, mis on aktiivne turniiri alguses.

Artikkel 1.46. b

Normi täitmise eesmärgil võib vastase reitingu tõsta

GM jaoks 2200;

IM jaoks 2050;

WGM jaoks 2000;

WIM jaoks 1850.

Artikkel 1.46. c

Sellise tõstmise võib teha ainult ühele vastasele. Kui on mitu madalama reitinguga vastast, siis tõstetakse madalaim.

Artikkel 1.46. d

Reitinguta vastased loetakse, et nende reiting on 1000 (1.46. c kehtib ka siin). Maksimaalselt võib olla 20% reitinguta vastast arvust ($\text{vastaste arv} + 1$), (2 vastast 9-st).

Artikkel 1.48 Esinemisreitingud

Artikkel 1.48

Normi jaoks peavad olema täidetud

	min enne ümardamist	min pärast ümardamist
GM	2599.5	2600
IM	2449.5	2450
WGM	2399.5	2400
WIM	2249.5	2250

Artikkel 1.48. a

Vastaste keskmine reiting (ringsüsteemis R_a) peab olema vähemalt

GM	2380
IM	2230
WGM	2180
WIM	2030

Artikkel 1.51

Tiitli saamiseks peab olema vähemalt 2 normi 27 partii pealt.

Artikkel 1.53

Tiitli saamiseks peab mängija reiting korraks olema \geq

GM	2500
IM	2400
WGM	2300
WIM	2200

9 rounds	GM	IM	WGM	WIM
Different MO	3 GM	3 IM	3 WGM	3 WIM
*Min. other feds.	2	2	2	2
Rating floor for 1 player	2200	2050	2000	1850
Different TH	5	5	5	5
Max. number unrated	2	2	2	2
*Max. from 1 fed.	6	6	6	6
*Max. from own fed.	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥2680	≥2530	≥2480	≥2330

Artikkel 1.8

Peakohunik peab sertifikaatidest ette valmistama neli koopiat: mängijale, mängija föderatsioonile, organiseerivale föderatsioonile ja FIDE-le.

Artikkel 1.9

FIDE reitinguraport peab sisaldama ka neid partiisi (nt. PGN), mida mängisid normi täitnud mängijad.