

FIDE reitingumäärus

1. juuli 2014

Artikkel 0. Sissejuhatus

Artikkel 0.2 (uus)

Millal läheb partii FIDE reitinguarvestusse?

Reitinguarvestusse minev turniir tuleb ette registreerida föderatsiooni poolt, mis on vastutav tulemuste saatmise ja reitingutasude maksmise eest. Turniir koos ajakavaga tuleb registreerida üks nädal enne turniiri algust. FIDE Kvalifikatsioonikomisjoni esimehel on õigus turniiri registreerimisest keelduda, kuid tal on lubatud turniir registreerida ka siis, kui registreeriti vähem kui nädal aega enne turniiri algust. **Normiturniirid tuleb registreerida vähemalt 30 päeva enne turniiri algust.**

Artikkel 0.3 (uus)

Kõikidel turniiril töötavatel kohtunikel peab olema FI-DE litsents, vastasel korral turniiri ei arvestata.

ESTONIA	EST	4501098	Brokko Margit	IA
	EST	4501730	Elmaste Gert	NA
	EST	4504690	Karba Andres	NA
	EST	4502663	Kasela Sten	NA
	EST	4500806	Kolk Marek	FA
	EST	4501055	Korstin Maris	NA
	EST		Mihkelev Toomas	NA
	EST	4502477	Narusberg Peep	NA
	EST	4500148	Narva Jaan	FA
	EST	4504747	Nassar Askold	NA
	EST	4500504	Olde Hendrik	FA
	EST	4500717	Pelesev Leonid	NA
	EST	4504461	Ruus Rein	NA
	EST	4503244	Vosu Aare	NA

Artikkel 1. Ajakontrollid

Artikkel 1.1 (vana)

Igal mängijal peab olema kõigi käikude tegemiseks kasutada järgnevalt toodud minimaalne ajahulk, arvestusega, et partii kestab 60 käiku.

- Kui vähemalt ühe mängija reiting on ≥ 2200 , siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 120 min.
- Kui vähemalt ühe mängija reiting on ≥ 1600 , siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 90 min.
- Kui kõigi mängijate reiting on < 1600 , siis peab igal mängijal olema minimaalselt aega 60 min.

Artikkel 1.2 (vana)

Tabelist jäetakse välja partiid, mis on mängitud kiirema ajakontrolliga, kui eespool nimetatud.

Artikkel 1.3 (vana)

Kui esimese ajakontrolli jaoks on määratud kindel käikude arv, siis peab see olema 40 käiku.

Artikkel 2. Mängureeglid

Artikkel 2.1 (vana/uus)

Mängud peavad toimuma FIDE Võistlusmääruste järgi.

Artikkel 3. Mängude kestvus päevas

Artikkel 3.1 (uus)

Mitte rohkem kui 12 tundi päevas. Viimane on arvestatud 60 käigu reegli järgi. Fischer'i ajakontrolliga turniiridel võib tegelik mänguaeg olla suurem.

Artikkel 4. Turniiri kestvus

Artikkel 4.1

Turniir ei või kesta kauem kui 90 päeva, v.a. juhul kui

- (a) mäng toimub liigades;
- (b) Kvalifikatsioonikomisjoni esimees võib lubada ka pikemat perioodi;
- (c) kui turniir kestab kauem kui 90 päeva, siis tuleb vahetulemused esitada igakuiselt.

Artikkel 5. Mängimata partiid

Artikkel 5.1

Arvesse ei lähe partiid, mis on lõppenud loobumisvõidu või mõnel muul sarnasel põhjusel. Iga partii, kus kumbki mängija on teinud vähemalt ühe käigu, läheb reitinguarvestusse.

Artikkel 6. Turniiri koosseis

Artikkel 6.1 (uus)

Kui reitinguta mängija saab oma esimesel turniiril **null** punkti, siis selle mängija tulemust ja vastaste oma tema vastu ei arvestata. Kuid kui reitinguta mängija on eelnevalt saavutanud mingi esinemisreitingu üle alumise reitingupiiri, siis see tulemus kaasatakse tema lõppreitingu arvutamiseks.

Ringsüsteemis turniiril peab vähemalt $1/3$ mängijatest omama reitingut. Lisaks,

- (a) kui turniiril on vähem kui 10 mängijat, siis vähemalt 4 peavad omama reitingut;
- (b) topeltvoorudega turniiril, millel osaleb ka reitinguta mängijaid, peab olema minimaalselt 6 mängijat, kellest vähemalt 4 omab reitingut;
- (c) rahvuslikel ringsüsteemis peetud meistrivõistlustel on nõutav, et vähemalt 3 meest (või 2 naist, kui tegemist on eranditult naisteturniiriga) omavad enne turniiri algust ametlikku FIDE reitingut.

Artikkel 6.3 (uus)

Šveitsi süsteemis turniiril või võistkondlikul turniiril kehtib järgmine.

- (a) Reitinguta mängija esmasel esinemisreitingu arvutamisel peab tema skoor olema vähemalt pool punkti.
- (b) Reitinguga mängijatele arvestatakse ainult neid partiisid, mis on mängitud reitingut omavate vastaste vastu.

Artikkel 6.4 (vana)

Kui ringsüsteemis turniiril jääb vähemalt üks partii mängimata, siis selle turniiri tulemused peab esitama reitinguarvestuseks nii, nagu šveitsi süsteemis peetud turniiri korral.

Artikkel 6.5 (vana)

Kui matši mängitakse kindlaksmääratud partiide arvuga, siis pärast võitja selgumist mängitud partiisid reitinguarvestusse ei kaasata.

Artikkel 6.6 (vana)

Reitinguarvestusse ei kaasata matše, milles on üks või mõlemad mängijad reitinguta.

Artikkel 7. Ametlik FIDE reitingunimekiri

Artikkel 7.1 (uus)

Iga kuu esimeseks päevaks valmistab Kvalifikatsioonikomisjon ette uue nimekirja, võttes arvesse eelmise kuu reitinguarvesse minevad turniirid. Lisaks,

(c) Turniiri arvesse võtmiseks peab see lõppema kolm päeva enne kuu lõppu. Ametlikud FIDE võistlused võidakse arvestada ka siis, kui need lõppevad kuu viimasel päeval.

(d) Uue mängija reiting avalikustatakse reitingunimekirjas ainult siis, kui

1) esinemisreiting saadi turniirisüsteemis vähemalt 5 mängu pealt;

2) esinemisreiting saadi šveitsi süsteemis vähemalt 5 reitingut omava vastase vastu;

3) 5 mängu ei pea toimuma ühel ja samal turniiril. Maksimaalselt on lubatud ühendada perioodid viimase 26 kuu vältel;

4) arvutatud lõppreiting on vähemalt 1000.

Artikkel 7.2 (uus)

Mängijad, keda nimekirja ei lisata:

- (a) mängijad, kelle reiting langeb alla 1000, kuvatakse järgmise kuu nimekirjas kui „delisted“ ja neid koheldakse kui iga teist reitinguta mängijat;
- (b) reitingut mitteomavad tiitliga mängijad hoitakse eraldi nimekirjas;

- (d) passiivsetel mängijatel võetakse arvesse nende viimati avalikustatud reitingud (reitingute ja tiitlite arvestamiseks);
- (e) mängija loetakse passiivseks, kui ta mängib null reitinguarvestusse minevat partiid ühe aasta jooksul;
- (f) mängija taastab oma aktiivsuse, kui ta mängib perioodil vähemalt ühe reitinguarvestusse mineva partii, mille järel kuvatakse ta nimi järgmise perioodi nimekirjas.

Artikkel 8. FIDE reitingusüsteem

Artikkel 8.1 (vana)

Jätame hetkel tabelid ja reitinguta mängija osa vahele.

Muutuse arvutamine reitingut omavale mängijale.

(a) Iga reitingut omava vastase korral arvutada

$$\Delta R = R_m - R_v.$$

(b) Ringsüsteemis turniiril tuleb igale reitingut mitte omavale mängijale arvutada nende „uued“ reitingud

$$R_u.$$

(c) Reitingut mitte omavate mängijate korral nende eelmiste turniiride tulemusi ei arvestata (käesoleva turniiri jaoks).

(d) Kui $|\Delta R| > 400$, siis võetakse $|\Delta R| = 400$.

Artikkel 8.5 (uus)

- (e) 1) Vastavalt ΔR väärtusele arvutatakse tabeli 8.1.b. järgi partii tõenäosuslik tulemus $P(\Delta R)$.
- 2) $\Delta t = t - P(\Delta R)$ (siin $t \in \{0, 0.5, 1\}$).
- 3) Summeeritakse $muutus = \sum \Delta t \cdot K$.

Artikkel Näide

$$R_m = 2200,$$

$$R_v = 2000,$$

$$\Delta R = 200,$$

$$P(\Delta R) = 0.76,$$

$$tulemus = 1 : 0,$$

$$\Delta t = 1 - 0.76 = 0.24,$$

$$muutus = 0.24 \cdot 20 = +4.8, \text{ kui } K = 20.$$

(f) K on nn. juurdekasvukoefitsient.

$K = 40$ uue mängija jaoks, kuni arvestatud on 30 partiid.

$K = 20$ kuni reiting jääb alla 2400.

$K = 10$ alates hetkes, mil reiting on 2400 või suurem, edaspidi K väärtust ei muudeta.

$K = 40$ kuni 18-aastastele noortele, kui reiting < 2300 .

(g) Muutus ümardatakse lähima täisarvuni.

(h) Ringsüsteemis turniiridel arvutatakse reitingut mitteomavatele mängijatele uus reiting R_u itereerimise teel.

Artikkel 9. Raporteerimise protseduur

Artikkel 9.1 (uus)

Turniiri peakohtunik peab 7 päeva jooksul pärast turniiri lõppu esitama TRF-failid föderatsiooni reitinguametnikule. Viimane peab 30 päeva jooksul pärast turniiri lõppu TRF-failid esitama FIDE-le läbi reitinguserveri.